

Úvodní schopnost Úvod do alchymie

- 1.stupeň
 - 2.stupeň
 - 3.stupeň

-
- Základy alchymie (5 sp)(3 ob)
 - Výroba čajů (2 sp)(2 in)
 - Výroba mastí (2 sp)(2 in)
 - Lučba (6 sp)(3 ob)
 - § Pokročilé lektvary (5 sp)(4 ob)
 - § Přetváření hmoty (5 sp)(5 ob)
 - § Pokročilá práce s magickou substancí (6 sp)(6 ob)
 - Pyromancie(7 sp)(4ob)
 - § Dotykové slože (7 sp)(6 ob)
 - § Pokročilé látky (5 sp)(4 in)
 - Travičství (6 sp)(3 ob)
 - § Výparné a dotykové jedy (7 sp)(5 ob)
 - Základy meta-alchymie (6 sp)
 - Základy vyšší alchymie (5 sp)(4 in)
 - § Vyšší alchymie (7 sp)(5 in)
 - § Koncentrace substance (3 sp)(4ob)

Základy alchymie

Naprostý základ znalostí pro pozdější studium alchymie. Takto vzdělaný člověk bezpečně pozná suroviny s vysokým obsahem magické esence a dovede z nich odhadnout základní vlastnosti. Má také znalosti základních rostlin a hub.

Všechny věci v herním světě jsou obdařeny vnitřní energií - magenergií. Alchymisté se ovšem blíže zabývají pouze těmi, z nichž lze získat této energie nezanedbatelné množství. Tyto předměty jsou rozděleny do dvou velkých skupin podle množství, které se z nich dá získat.

Běžné – libovolné reálné předměty v herním světě (za imaginární předměty se považují např. suroviny. Oproti tomu reálná je třeba vaše dýka). Z každého takového předmětu je možno vydestilovat 3 magy.

Kumulativní – tyto předměty mají pro alchymisty zásadní význam, neboť je v nich vnitřní energie zkoncentrována. Jako kumulativní jsou známy například tyto předměty:

- Kořen Kalthy – 12 magů
- Kožešina vlka – 8 magů

Samozřejmě je těchto předmětů mnohem více, ale většina alchymistů je tají, aby jejich zdroj nevyužívala konkurence.

Destilace

Probíhá pomocí tzv. destilační aparatury. Není třeba ji nikterak obsluhovat. Když vložíte surovinu, vydestiluje se jeden mag za cca min (není potřeba čas měřit, RP). Tato vydestilovaná síla se

transformuje do magické substance, což je tmavě modrá olejovitá kapalina. Sama o sobě bez surovin vydestiluje aparatura 3 magy za hodinu z okolního prostředí (vzduchu a složek v něm rozptýlených). Vydestilováním na magickou substanci se předmět nenávratně zničí pro jakékoli další použití.

Výroba čajů

Veškeré čaje jsou připravované z bylin. Účinky mohou mít jak kladné, tak záporné. Čaje jsou vařeny podle tzv. receptu, v kterém je napsáno jaké rostliny a v jakém množství a s jakými účinky jsou na výrobu potřeba.

Vymýšlení nových čajů je možné, z tabulky rostlin vyberete požadovaný účinek a dle libosti zkombinujete. Jakmile vámi nově vyrobený čaj někdo vypije, vyhledejte IO a to vám přesně sdělí účinky čaje, které jste mohli vypožorovat.

V tabulce jsou zaznamenány všechny rostliny a houby, z kterých je možno připravovat čaje. Jako nízká je označeno nízké množství rostlinného výluhu v čaji (spotřeba je jedna rostlina). Střední hodnota udává o něco vyšší množství rostlinného výluhu, který byl ale mnohem déle vyvařován, až z rostlin byly vyvařeny i látky jedovaté. Vysoká hodnota je dostupné pouze těm, kteří ovládají také lučbu. Vaření čajů nemá pevně stanovenou dobu, je ponechána vašemu RP.

Výroba mastí

Masti jsou podobně jako čaje připravované z bylin. Účinky mohou mít různé podle přípravy a použití bylin. Masti se stejně jako čaje nebo lektvary připravují podle receptu. Vymýšlení nových mastí je možné jako u čajů.

V tabulce jsou zaznamenány všechny rostliny a houby, z kterých je možno připravovat masti. Síla a příprava mastí je analogická čajům.

Tabulka rostlin a hub

Druh rostliny	Nízká	Střední	Vysoká
Bosonožka léčivá	povzbuzení, ztráta únavy	malátnost	
Bélenka jarní	upravení trávení	žaludeční potíže	
Muchohoňka	zesílení smyslů	slabost	
Lištice malá	proti nachlazení	protizánětlivé účinky	
Blakytka léčivá	posílení, svěžest	halucinace	
Trpka lesní	bez účinků	ospalost	
Druh houby			
Pýřilka nachová	nechuť k jídlu	zvracení	

Slizník velký	nevnímání bolesti	halucinace	
Klabava dubová	zbystření smyslů	kratší trvání onemocnění	
Chvojnice smrková	bez účinků	agresivita	
Smrdut'	zastavení zánětu	proti nemocem	
Voska podzimní	svědění	vyrážka	

Lučba

Je to základní alchymistická disciplína spočívající v hledání vhodných postupů jak upravit magickou substancí a vložit ji pak do vhodného média. Jinými slovy jde o výrobu lektvarů všech rozličných druhů a typů. Samotná výroba lektvarů spočívá v pozměnění přírodního základu magickou substancí upravenou vhodně k danému účelu. Pro výrobu některých lektvarů se hodí pouze některé přírodní základy. Samotné účinky pak určuje magická substance, která je pozměněna žádoucím způsobem. Celý tento postup je zapsán do tzv. receptu. Z takového receptu můžete připravit jakýkoli lektvar.

Je samozřejmě možné vymýšlet i nové lektvary.

Probíhá to tak, že si vyberete přírodní základ, který je podle vás na přípravu daného lektvaru ten nejvhodnější. Je dobré se řídit základem u lektvaru s podobnými účinky. Do tohoto základu vpravíte již pozměněnou substancí. Po odstátí lektvaru je možné jej vypít (RP). Jakmile daný lektvar vypije nějaký pokusný objekt, vyhledejte IO a sdělte mu přesně, jak byl lektvar vyroben – dozvíte se jaké účinek má na pokusný objekt. Pokud budete dostatečně dlouho zkoušet, jistě se vám podaří vyrobit lektvar podle vašich představ.

Síla lektvaru

Síla lektvaru závisí na množství magické substance, které bylo pozměněno. Alchymisté se řídí tím, kolik by z daného předmětu vydestilovali – to je množství jeho vnitřní energie. Pokud je pozměňované magické substance méně než vnitřní energie předmětu i účinky budou slabší a naopak.

Pokročilé lektvary

Znalec pokročilých lektvarů už je dostatečně zkušený na to, aby nemusel účinky zkoušet, ale většinu odhadnul sám.

Pyromancie

Je postup výroby nejruznějších zařízení, které umí vybuchovat, něco zapálit, propálit atd. Každý kdo se chce věnovat pyromancii by si měl připravit nejruznější atrapy bomb, potom také pár hadrových koulí (míček sešitý z hadrů, ideální na výrobu jsou ponožky) a nezapomeňte si vzít sirky (sirky po použití schovávat, pokud uvidíme, že je někdo pohazuje po lese bude vyhozen!). Nezbytný je nějaký levný budík, případně kuchyňské hodiny (takový to co odpočítává čas např. pečení) pokud možno co nejmenší, aby to šlo zapracovat do výbušniny. V případě, že budete chtít dělat nějaké dýmovnice můžete si je vzít reálně (nechat schválit IO).

Základní suroviny pro pyromancii jsou dřevěné a černé uhlí, síra, olej, smola a magická substance. Protože se s nimi neobchoduje ve velkém, nejsou zanesené do herních surovin, ale lze je koupit na trhu, případně i nalézt po dohodě s IO.

Jakákoli zábavní pyrotechnika a její použití podléhá zákonům ČR a její použití konzultujte s organizátory!

Travičství

Jinak také výroba jedů. Základem všech druhů jedů je přírodní složka, získaná z rostlin nebo hub. Podle druhu suroviny, příp. surovin má jed základní vlastnosti. Další práce s jedem spočívá v přidání magické substance a zesílení, zeslabení nebo i částečné pozměnění účinků. Tento postup i s potřebnými množstvími je důkladně popsán v receptuře jedu. Travičství stojí na okraji společensky přípustných oborů alchymie.

Základy meta-alchymie

Meta-alchymie je část alchymie, která pracuje přímo s magickou substancí a nepoužívá žádné nosiče. Člověk se základy meta-alchymie umí totéž co se základy alchymie. Konečným výsledkem je, ale magická substance která je upravena pro použití na portál.

Základy Vyšší Alchymie

Vyšší alchymie je nejsložitějším alchymistickým oborem a jako taková se předchozím oborům podobá pouze málo. Předmětem bádání je pro ní astrál a astrální síly. S pomocí těchto sil dokáže vytvářet věci, o jejichž výrobě klasickými obory si můžete nechat jenom zdát. Nejdůležitější pomůckou vyšší alchymie pro kontakt s astrálem je portál (tuto pomůcku pozná každý alchymista). V základech vyšší alchymie se každý naučí jednoduše využívat portál a kontakt s astrálem.

Spiritualismus

Obor, který stojí mimo zákon a většina zmínek o něm byla zničena na základě inkvizičních rozkazů. Každý kdo jej praktikuje je v lepším případě považován za šarlatána.